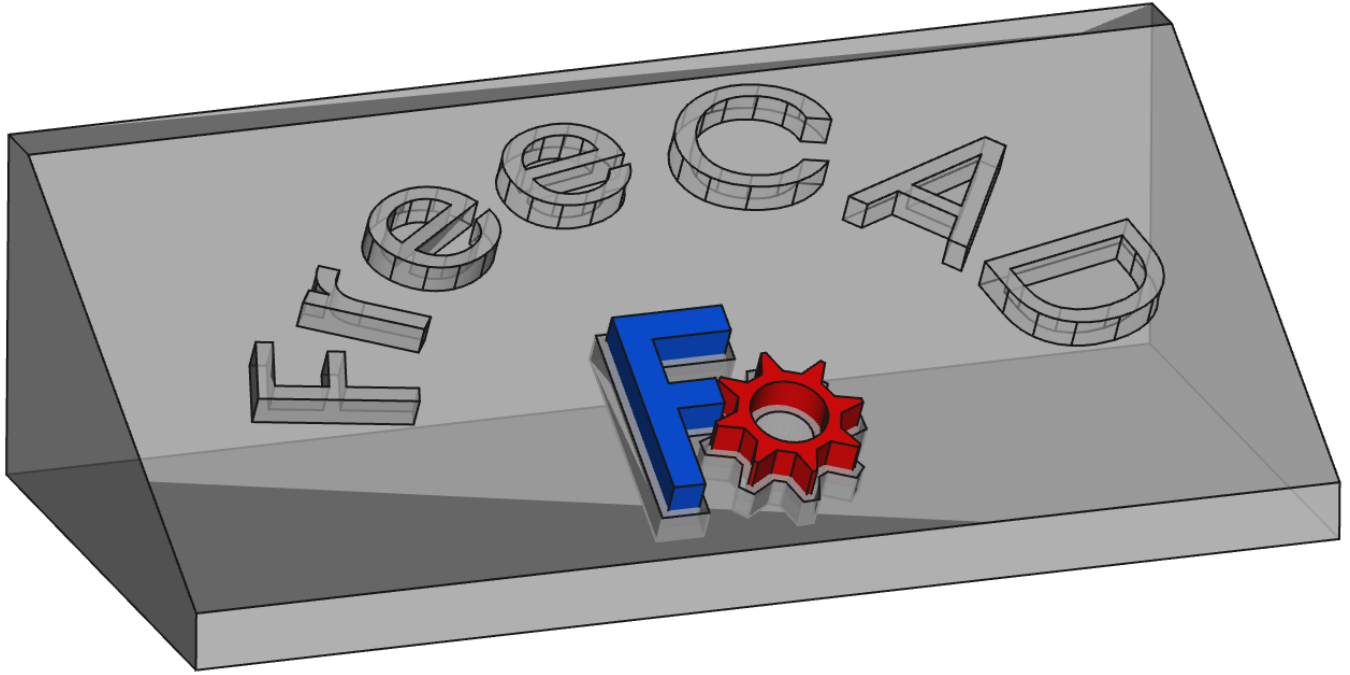




# IMPORT INKSCAPE

Mis à jour le 31/03/2024



**Auteur(s) :** mél : dominique.lachiver @ lachiver.fr  
web : <https://lachiver.fr/>



**Licence :**



# Introduction

## 💡 Objectifs du chapitre

Pourquoi vouloir importer des documents depuis Inkscape dans FreeCAD ?


1. Lors de la réalisation du TP n°13, nous avons modélisé du texte en 3D en utilisant la commande ShapeString  de l'atelier Draft  : les possibilités restent, malgré tout, assez limitées :  
Inkscape va nous permettre de réaliser des modélisations de texte en 3D plus **créatives** ;
2. On trouve sur le web un très grand nombre d'images, dessins, cliparts à télécharger. Inkscape va nous permettre de **les exploiter dans FreeCAD**, par exemple pour une impression 3D ou un fraisage numérique à l'aide d'une CNC ;

## + Quelques bibliothèques de cliparts au format SVG sur le web

<a href="https://openclipart.org/">https://openclipart.org/</a>	<a href="https://publicdomainvectors.org/">https://publicdomainvectors.org/</a>	<a href="https://www.resshot.com/">https://www.resshot.com/</a>
<a href="https://freesvg.org/">https://freesvg.org/</a>	<a href="https://pixabay.com/fr/vectors/">https://pixabay.com/fr/vectors/</a>	<a href="https://www.flaticon.com/fr/">https://www.flaticon.com/fr/</a>

# 1. Présentation d'Inkscape

## Inkscape

Inkscape  est un logiciel de dessin **vectériel** utilisé pour créer des dessins, affiches, logos, illustrations,... Par opposition aux images **matricielles**, l'utilisation de dessin vectoriel permet notamment de redimensionner les images sans pixéliser, **sans perte de qualité**.

Inkscape est un logiciel libre qui fonctionne sous Linux , Mac OS  et Windows . Vous pouvez le télécharger depuis le [site d'inkscape](https://inkscape.org/fr/) ;

Le format natif d'Inkscape est le format SVG pris en charge directement par les navigateurs web récents ;











## Tutoriels

- Sur le web, on trouve un grand nombre de tutoriels d'Inkscape en commençant par le site d'Inkscape lui-même : <https://inkscape.org/fr/apprendre/>
- Voir aussi un manuel Inkscape en anglais : <http://tavmjong.free.fr/INKSCAPE/MANUAL/html/index.html>

## Tâches à réaliser

- Si nécessaire, télécharger et installer Inkscape sur votre ordinateur depuis le [site d'Inkscape](https://inkscape.org/fr/) ;
- Pour vous aider à prendre en main Inkscape, vous pouvez aussi télécharger et imprimer sur support papier ce [mémo Inkscape](#) qui résume les principales commandes ;

## Prise en charge des fichiers SVG par FreeCAD

Inkscape propose différents outils ( , , , , , , ,  ...) permettant de créer différentes formes :  , FreeCAD ne peut importer que les types d'objet suivants : **chemin, ligne, polygone, rectangle, ellipse, polyligne**. En particulier, il n'importe pas les objets **texte** : il faudra les **convertir en chemin** (path) à l'aide de la commande d'Inkscape  Chemin => Objet en chemin ;

cf [Wiki de FreeCAD](#) ;

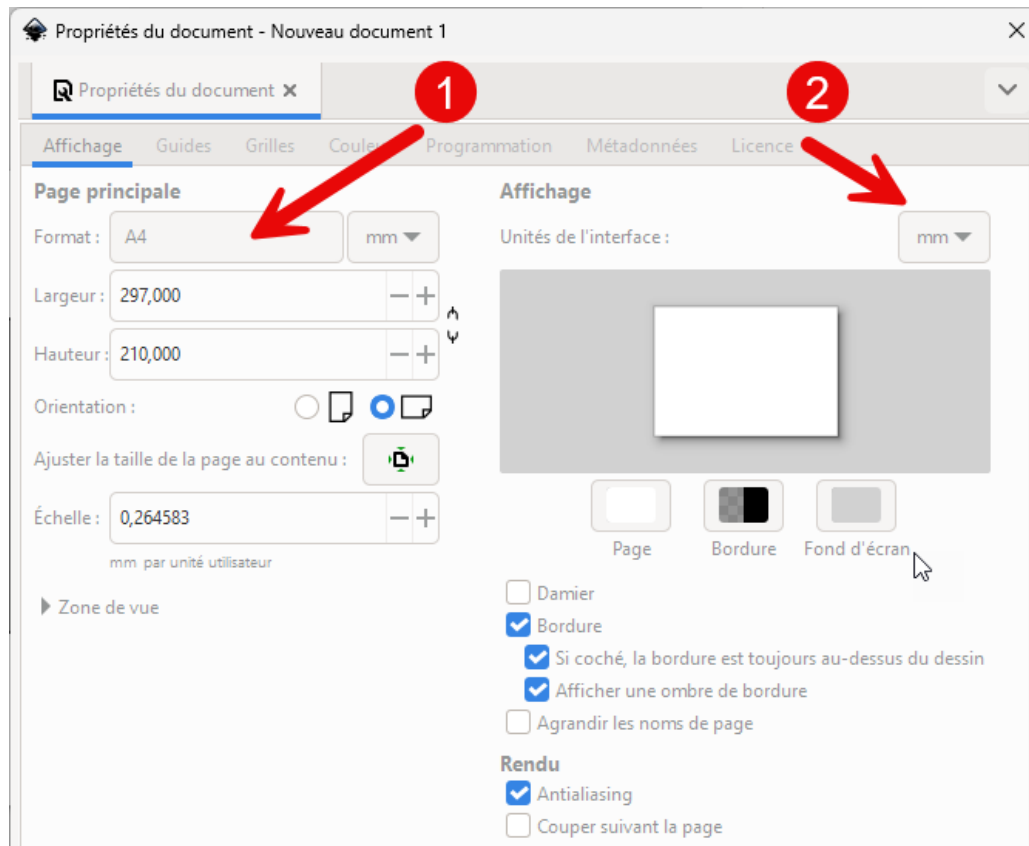
## Choix des unités

Inkscape propose de travailler : soit en pixel (px), soit en mm. Pour notre usage, il faudra travailler en **mm** :

- Lors de la création d'un nouveau document, sélectionner un modèle « **Papier** » ;



- Avec un document existant, sélectionner la commande : Fichier => Propriétés du document et régler les paramètres ci-dessous :



Choix de l'unité

### Retrouver les dimensions des objets Inkscape dans FreeCAD

Lors de la création d'objets, Inkscape prend en compte l'épaisseur du contour dans leurs dimensions, ce que ne fait pas FreeCAD.

Si vous souhaitez retrouver exactement les dimensions Inkscape dans FreeCAD, il faudra :

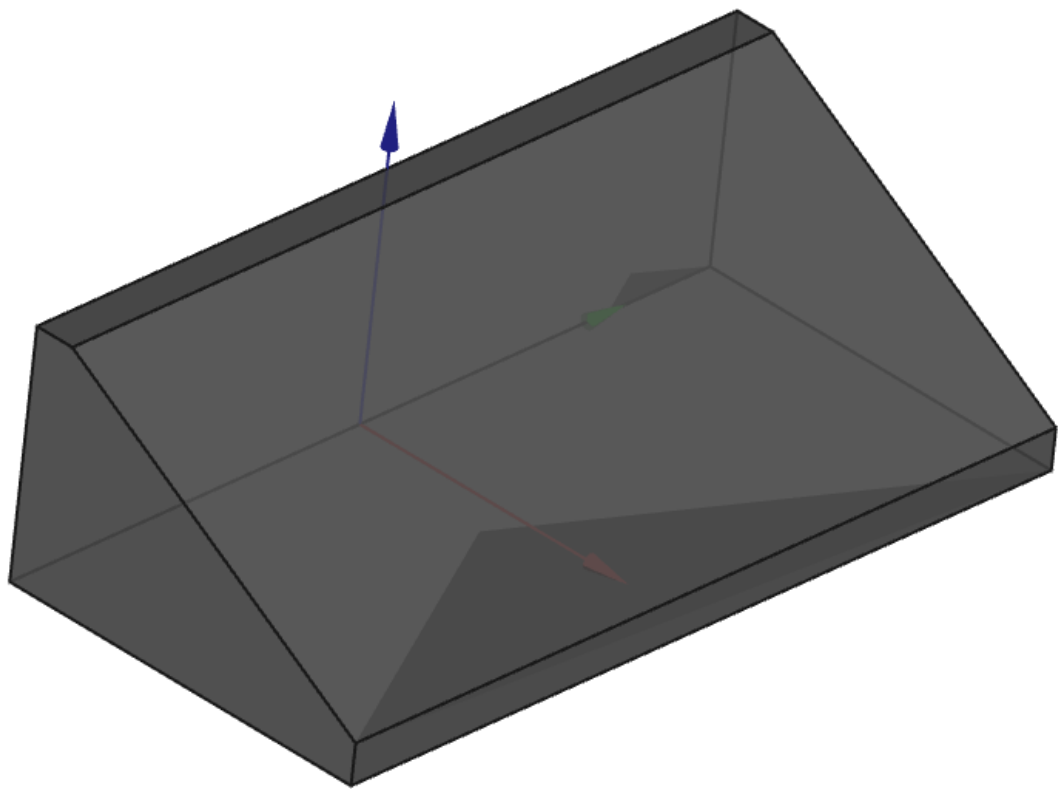
1. fixer l'épaisseur des contours des objets à 0 mm ;



Ceci aura pour conséquence de rendre ces objets invisibles dans Inkscape !

2. Réajuster si nécessaire les dimensions des objets ;
3. Enregistrer votre document Inkscape ;



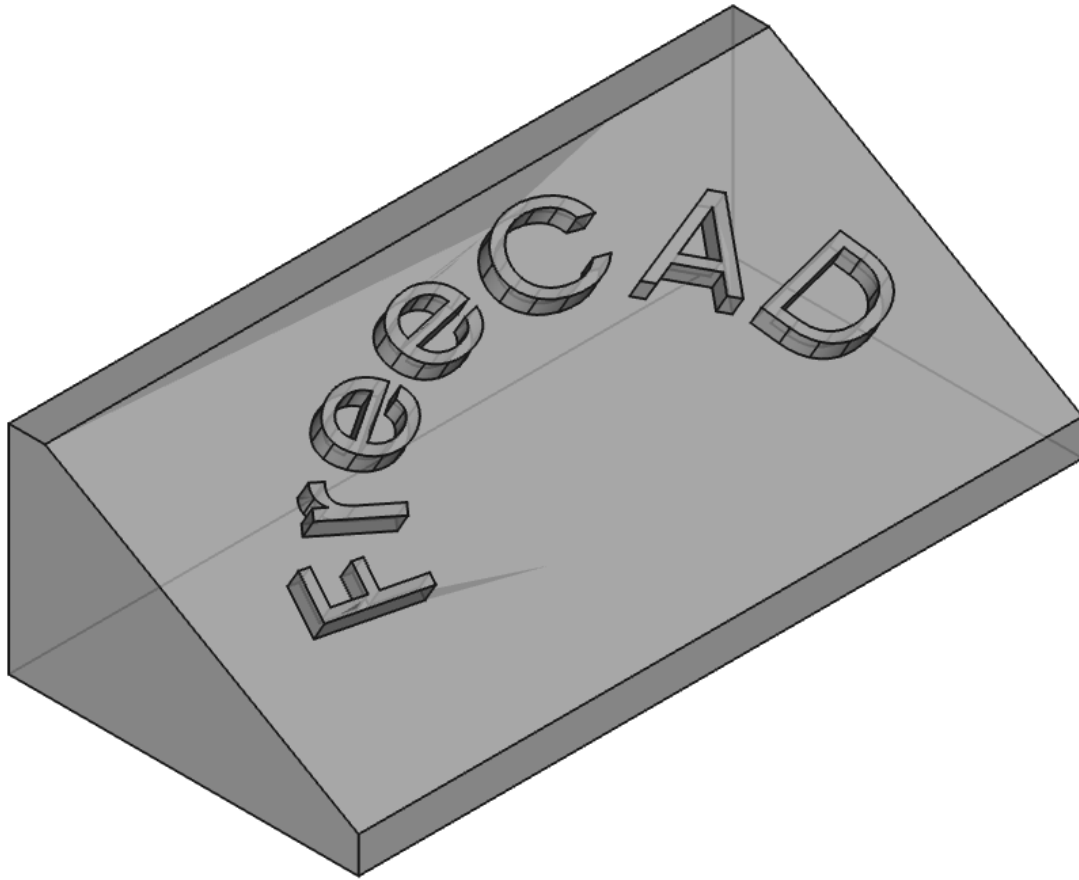


*Protrusion TP13 bis : travail préparatoire*

- Enregistrer vos modifications ;

## 3. Texte créatif









Nous allons ajouter du texte en relief sur la face inclinée du solide :



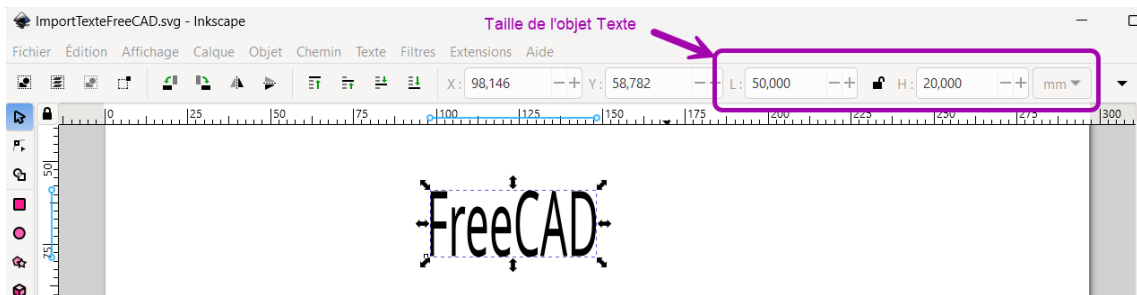
TP13bis-1ère partie

### 3.1. Préparation Inkscape

#### Tâches à réaliser

- Ouvrir Inkscape et créer un nouveau document en utilisant un modèle  Papier :  Page A4 paysage ;
- Enregistrer ce document sous le nom «  ImportTexteFreeCAD.svg » ;
- Créer un objet texte  contenant le mot « **FreeCAD** » ;
- Sélectionner l'objet texte et choisir une police de caractères à l'aide du panneau  Texte et Police ( Ctrl Maj T) ;
- Modifier la taille de l'objet : Largeur L  50 mm et Hauteur H  20 mm à l'aide de la barre d'outils ;





## 💡 Panneau Texte et Police

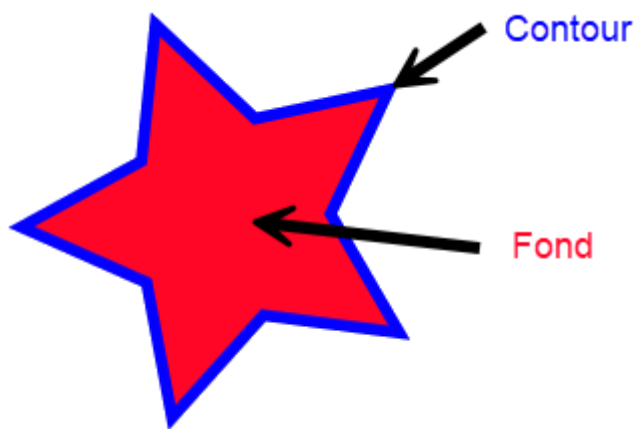
Le raccourci clavier **Ctrl Maj T** ouvre le panneau **Texte et police** permettant de **changer la police du texte** : il faudra valider votre choix en cliquant sur le bouton **Appliquer** en bas du panneau ;

## ☰ Tâches à réaliser (suite)

- Créer un cercle (Maintenir la touche **Ctrl** appuyée) ;
- Sélectionner le cercle et modifier la taille de cet objet : Largeur L **I** 50 mm et Hauteur H **I** 50 mm à l'aide de la barre d'outils ;
- À l'aide de la commande **Objet => Fond et Contour** (**Ctrl Maj F**), supprimer le fond et ajouter un contour à cet objet cercle ;

## 🏷️ Propriétés des objets dans Inkscape

Dans Inkscape, chaque objet possède un **fond** et un **contour**.



*Fond et contour d'un objet Inkscape*





## 💡 Panneau Fond et contour

La commande **Objet => Fond et Contour** (**Ctrl Maj F**) affiche le panneau **Fond et contour**. Dans ce panneau :

- l'onglet **Fond** permet de supprimer le fond **x** ou de donner une couleur et une opacité à ce fond ;
- L'onglet **Contour** permet de supprimer le contour **x** ou de donner une couleur et une opacité à ce contour ;







- L'onglet  **Style de contour** permet notamment de fixer l'**épaisseur du contour** et de modifier son aspect (forme, extrémités...)

### **Tâches à réaliser (suite)**

- Sélectionner les deux objets ( **Ctrl A**) et mettre le texte suivant le cercle à l'aide de la commande  **Texte =>Mettre suivant un chemin** ;
- A l'aide des boutons  et  de la barre d'outils, placer le mot FreeCAD comme sur la figure ci-dessous ;







*Texte suivant chemin*

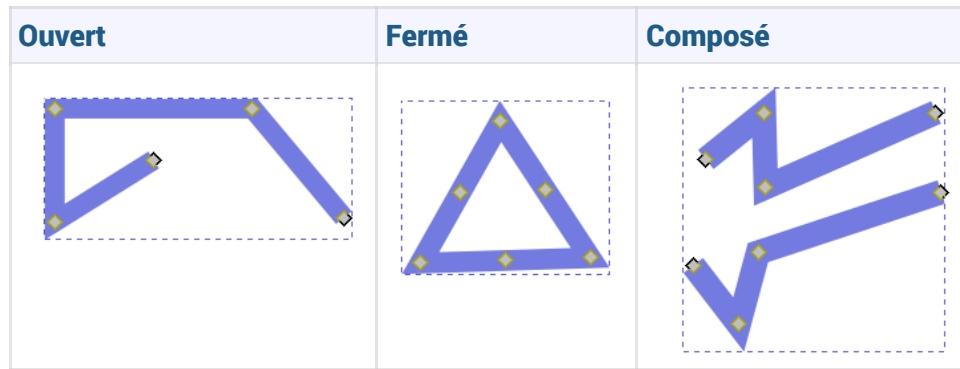
- Sélectionner l'objet Texte uniquement et le convertir en chemin à l'aide de la commande  **Chemin => Objets en chemin** ;
- Sélectionner l'objet Cercle et le supprimer ( **Suppr**) ;
- Sélectionner l'objet Texte : supprimer son fond et lui donner un contour d'épaisseur  **0.1 mm** ;
- Ajuster la taille de l'objet Texte : Largeur L  **80 mm** et Hauteur H  **30 mm** à l'aide de la barre d'outils ;
- Ajuster la taille du document à la taille de l'objet texte ( **Ctrl Maj R**) ;
- Enregistrer vos modifications et quitter Inkscape ;

### **Objet Chemin (Path)**

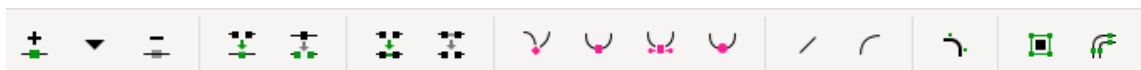
Dans Inkscape, l'objet chemin est constitué d'un ensemble de **courbes de Bézier** ;

- Il peut être créé directement à l'aide des outils , ,  ou bien par conversion des autres types d'objets à l'aide de la commande  **Chemin => Objets en chemin** ;

- Le chemin peut être :





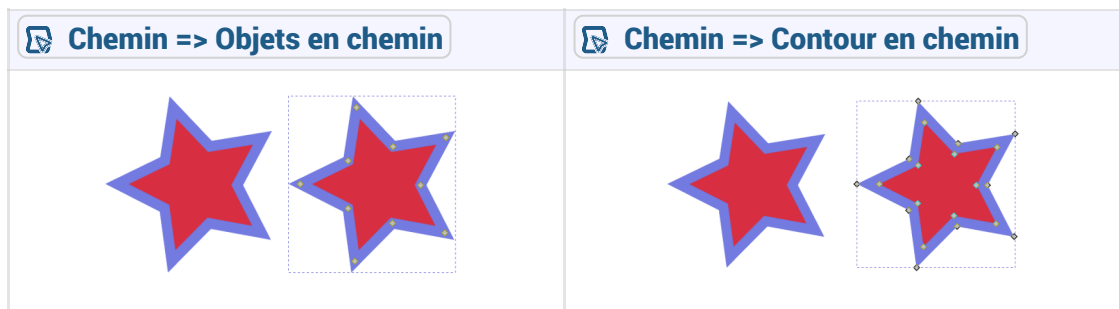
- Le bouton  permet de modifier les nœuds de la courbe de Bézier ;



Barre d'outils Nœud

### Ne pas confondre :

- La commande  Chemin => Objets en chemin avec la commande  Chemin => Contour en chemin !









voir : <http://tavmjong.free.fr/INKSCAPE/MANUAL/html/Paths-Creating.html#Paths-From-Conversion>








### Effets de chemin

La commande  Chemin => Effets de chemin ( Ctrl &) ouvre le panneau  Effets de chemin














#### OUTILS

 Coins	 Contour dynamique	 Contour fuselé
 Décalage	 Entrelacs	 Simplifier















#### DÉFORMATION

 Agitation	 Courber	 Déformation par enveloppe
 Déformation par grille	 Motif suivant un chemin	 Perspective et enveloppe
 Transformation par deux points		

#### GÉNÉRER

 Cloner l'élément original	 Croquis	 Découpe avancée
 Hachures	 Interpoler les sous-chemins	 Masque avancé
 Opération booléenne	 Pavage	 Reflet miroir
 Relier les sous-chemins	 Remplir dans les nuées	 Tourner les copies
 Tranche	 Von Koch	

#### CONVERTIR








 Afficher les poignées	 B-spline	 Boîte englobante
 Contour en pointillés	 Ellipse à partir de points	 Ellipse par cinq points
 Engrenages	 Grille de conception	 Interpoler des points
 Joindre un chemin	 Mesure de segments	 Règle
 Spline spirographique	 Type de jointure	

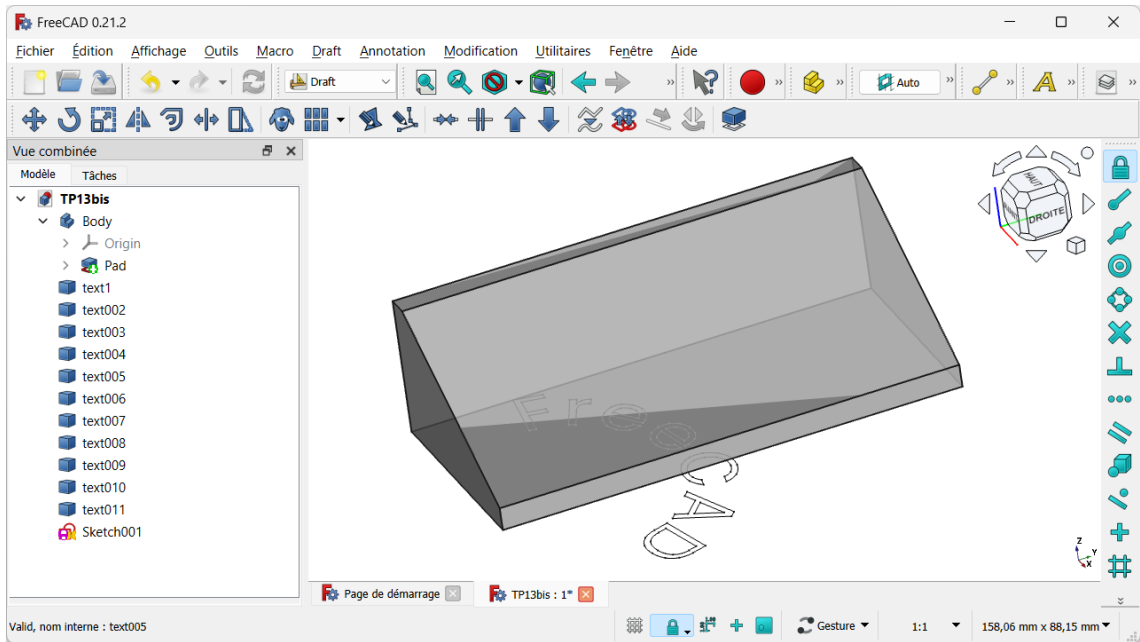
Ce panneau permet, par exemple :

un  décalage du chemin	une  déformation du chemin par enveloppe
	







## 3.2. Importation dans FreeCAD

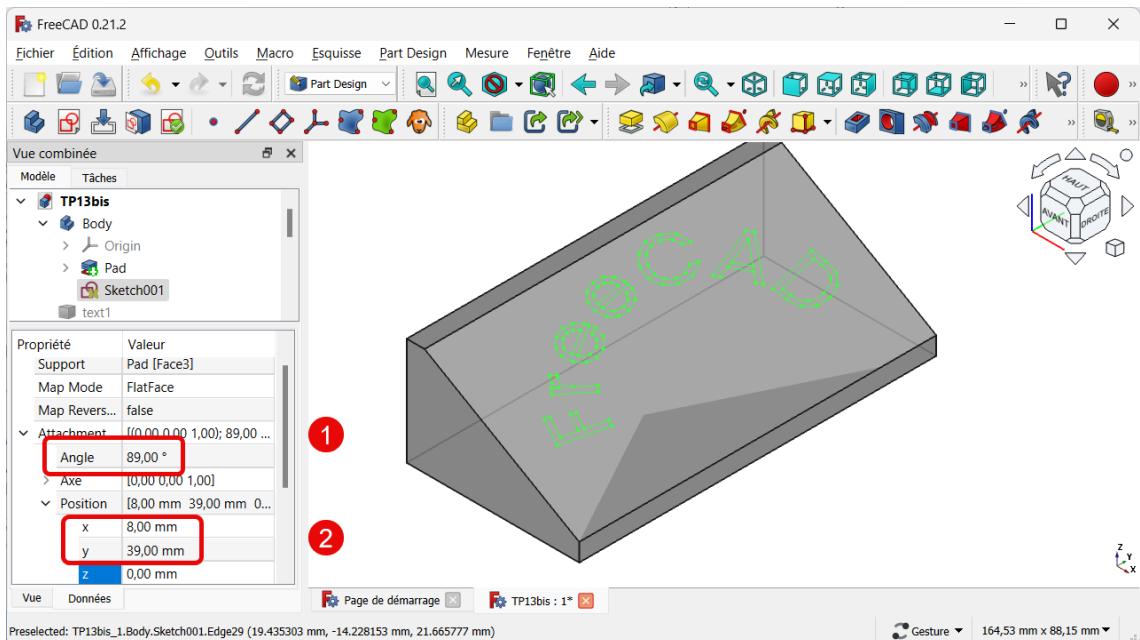
### Tâches à réaliser

- Si nécessaire, ouvrir le document  TP13bis créé précédemment dans FreeCAD ;
- Importer le document «  ImportTexteFreeCAD.svg » comme  SVG as geometry (importSVG) ; FreeCAD ajoute une dizaine d'objets  ;
- Dans l'atelier Draft , sélectionner tous ces objets importés  et convertir l'ensemble en une **seule esquisse** à l'aide de la commande  ;




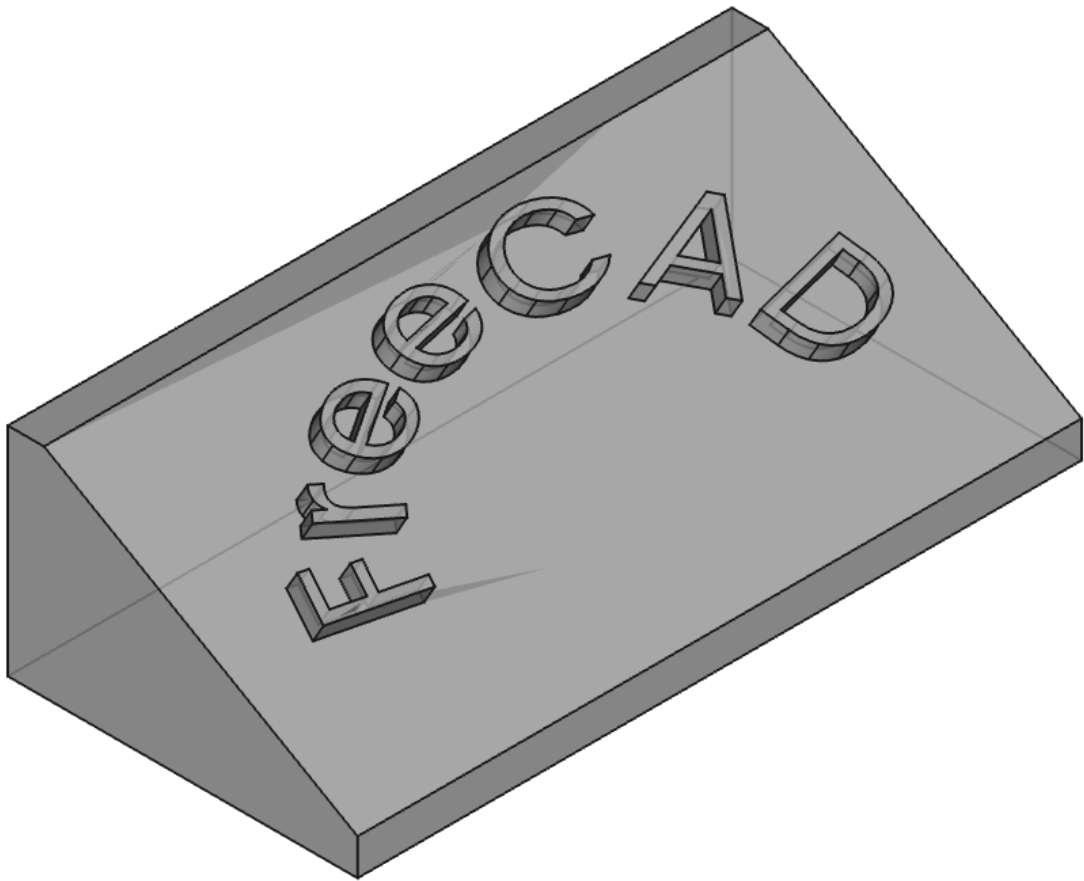
### Création de l'esquisse

- Dans l'atelier Part Design , masquer les objets importés  à l'aide de la barre d'espace et déplacer l'esquisse  Sketch001 dans le corps  Body ;
- Sélectionner la face inclinée et ajouter l'esquisse  Sketch001 à cette face à l'aide de la commande  ;
- Repositionner le mot Freecad sur le plan incliné comme ci-dessous en modifiant les propriétés de l'attachement (angle et positions x & y) ;



### Positionnement du texte sur le plan incliné

- Créer une protrusion  de 3 mm ;



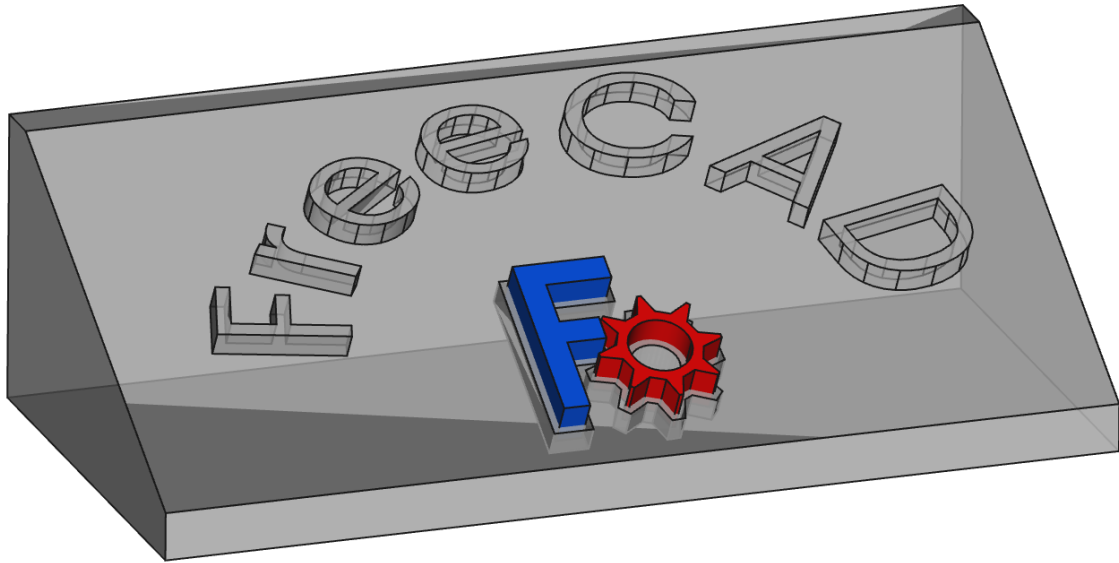
*Protrusion du texte*

- Enregistrer vos modifications ;



## 4. Récupérer un logo

Nous allons ajouter une incrustation du logo FreeCAD sur notre plan incliné ;




*Ajout d'une incrustation du logo FreeCAD*




### 4.1. Préparation Inkscape

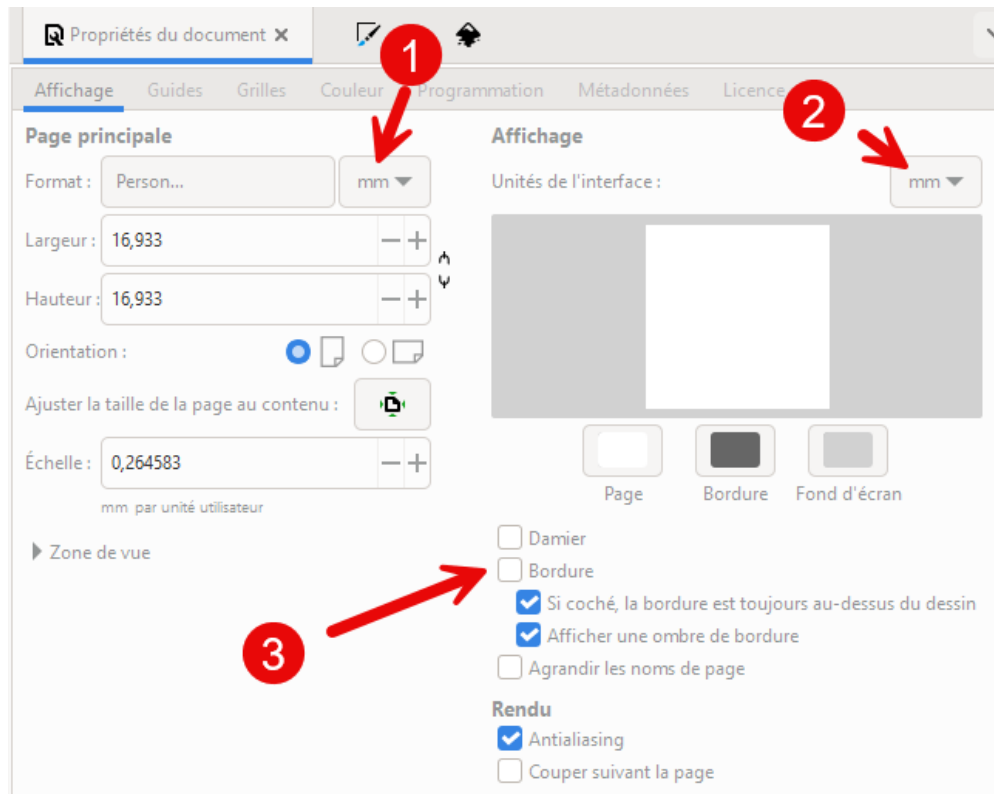


#### Tâches à réaliser

- À l'aide d'un **clic droit**, télécharger sur votre ordinateur le document  [FreeCAD-logo.svg](#) et l'ouvrir dans Inkscape ;

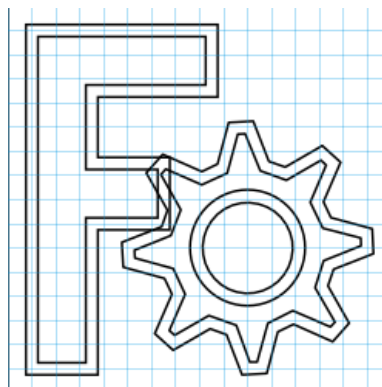


- Enregistrer le document sous le nom  [ImportLogoFreeCAD.svg](#) ;
- Modifier les propriétés du document pour travailler en mm et supprimer la bordure à l'aide de la commande  Fichier => Propriétés du document ( Ctrl Maj D) ;





### *Propriétés du document pour travailler en mm*

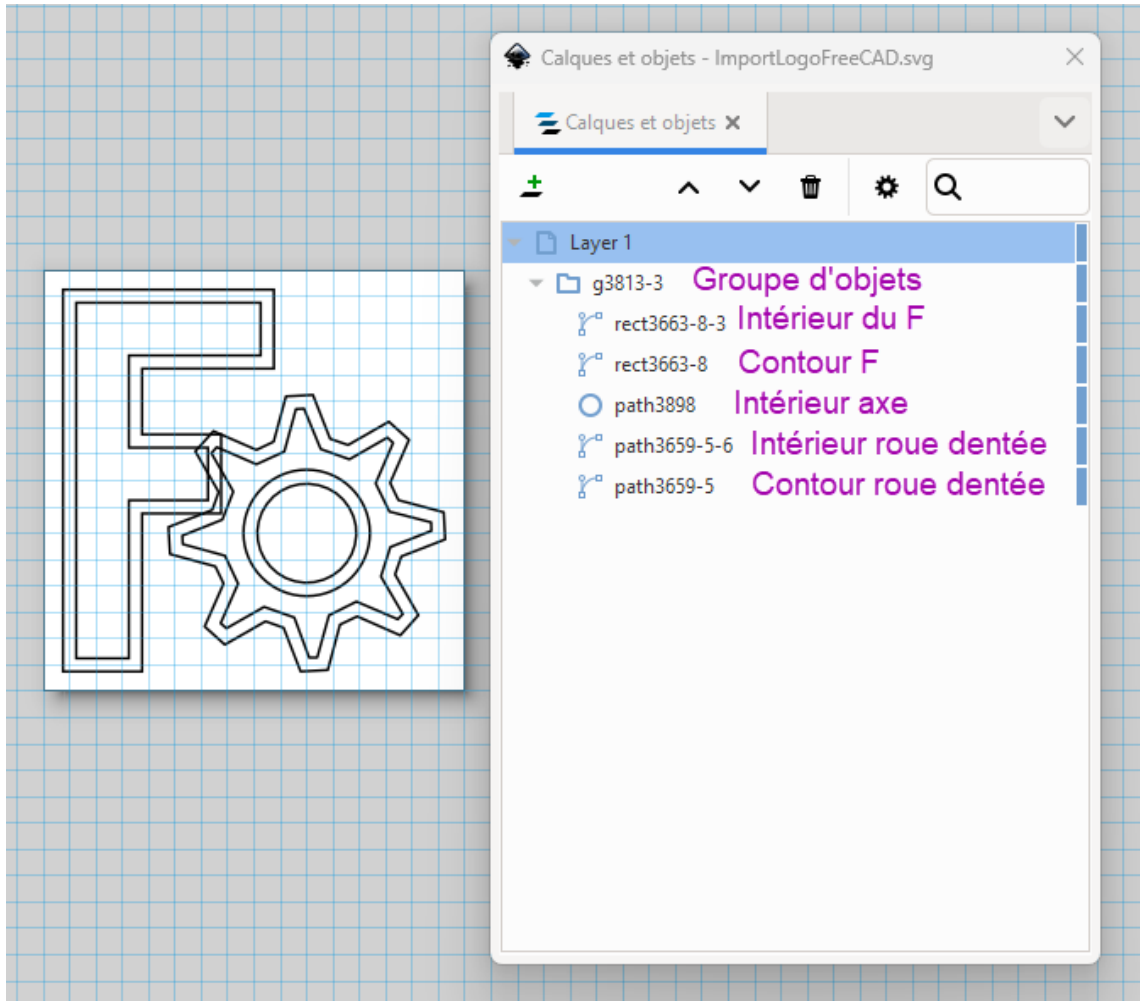
- Sélectionner l'ensemble ( Ctrl A), supprimer le fond et donner un contour de 0.1mm à l'aide de la commande  Objet => Fond et Contour ( Ctrl Maj F) ;




*Logo sans fond et avec un contour de 0.1mm*



- Afficher la structure du document à l'aide de la commande  Calques => Calques et Objets ( Ctrl Maj L) et identifier les différents objets :

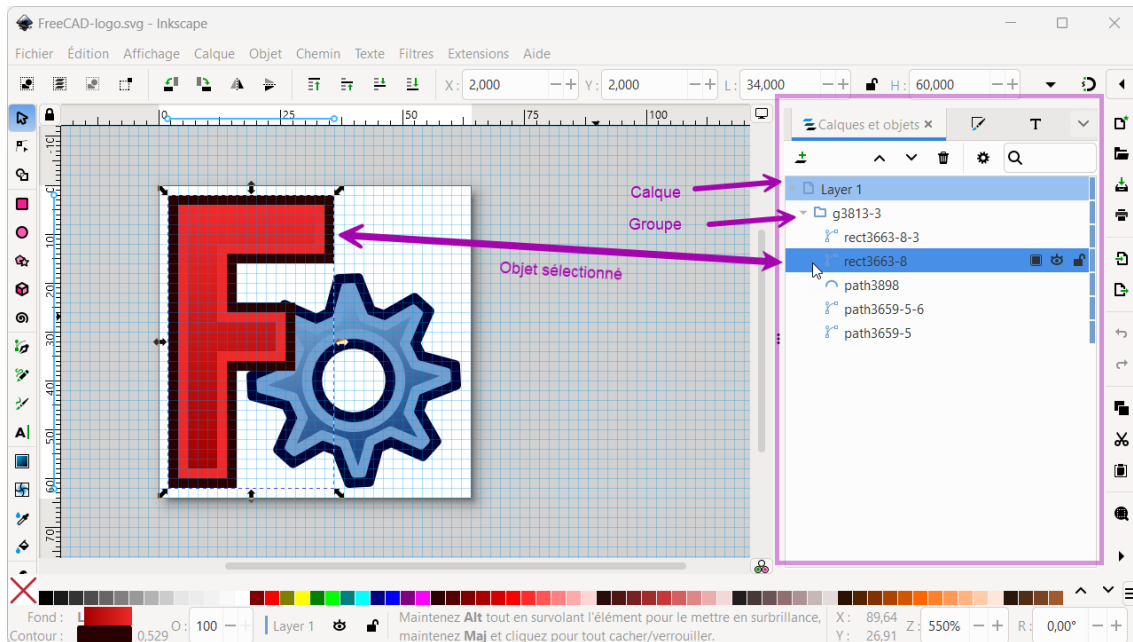


*Structure du Logo*

- Ajuster la taille de l'ensemble à 20 mm par 20 mm ;
- Ajuster la taille du document à la taille de la sélection ( Ctrl Maj R) ;
- Enregistrer vos modifications et quitter Inkscape ;

## Panneau Calques et Objets

La commande  Calque => Calques et objets ( Ctrl Maj R) affiche le panneau  Calques et Objets :



- Ce panneau permet d'afficher et de modifier la structure du document Inkscape ;
- Chaque objet porte un nom, il peut être masqué, verrouillé, supprimé, dupliqué, renommé...


## 4.2. Importation dans FreeCAD






### Tâches à réaliser

- Si nécessaire, ouvrir le document  TP13bis créé précédemment dans FreeCAD ;






### 4.2.1. Création de l'empreinte

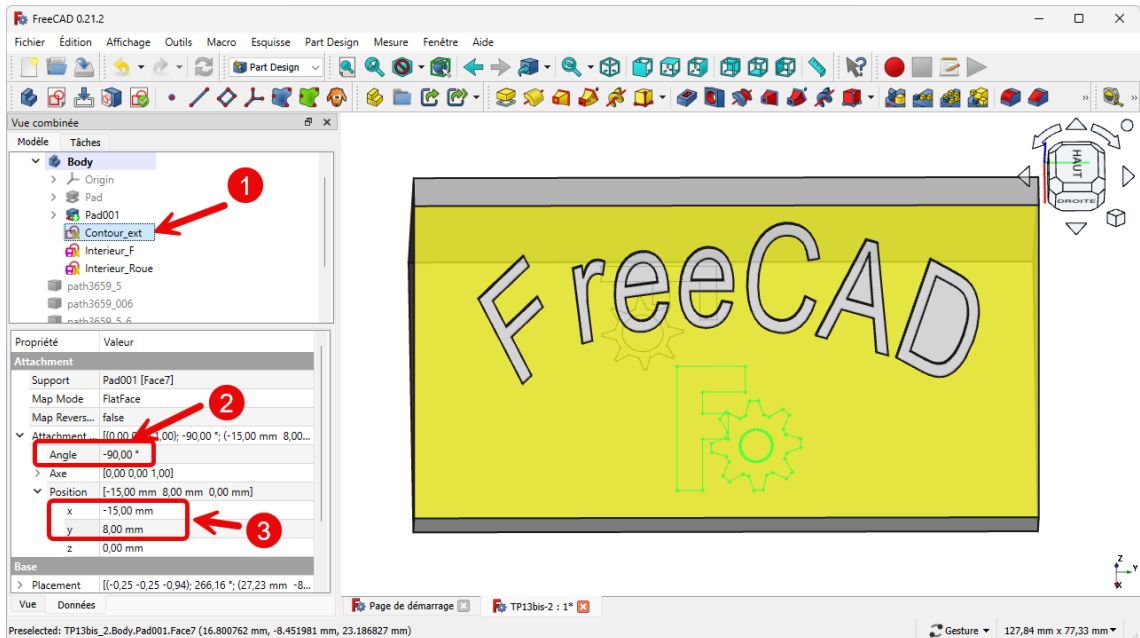
#### Tâches à réaliser

- Importer le document «  ImportLogoFreeCAD.svg » comme  SVG as geometry (importSVG) : FreeCAD ajouté 6 objets  ;
- Dans l'atelier Draft , à l'aide de la commande , créer les **3 esquisses** suivantes que vous renommerez comme ci-dessous :



Objets Sélectionnés	Nom des esquisses
 rect3663_8 ,  path3659_5 path3659_00	 Contour_ext
 rect3663_8_3	 Interieur_F
 path3659_5_6 et  path3898	 Interieur_Roue

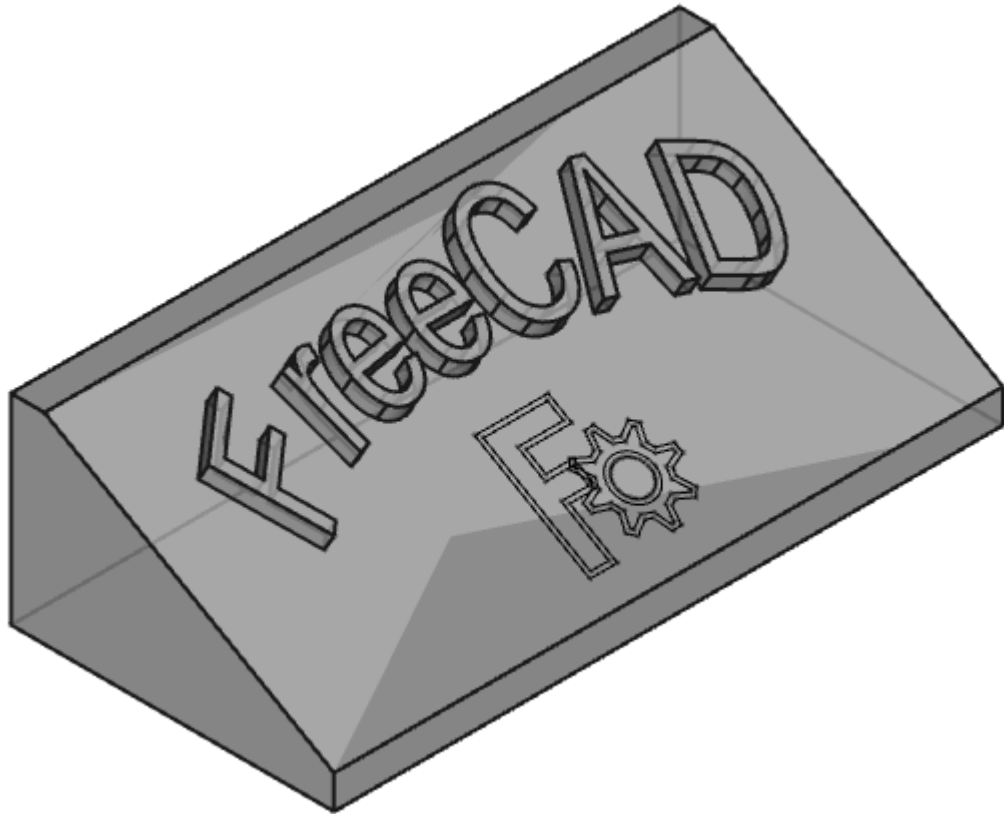


- Dans l'atelier Part Design , masquer les objets importés  et déplacer les 3 esquisses dans le corps  ;
- Sélectionner la face inclinée et ajouter l'esquisse  Contour\_ext à cette face à l'aide de la commande  ;
- Repositionner l'esquisse sur le plan incliné en modifiant les **propriétés de l'attachement** : angle et positions x & y ;





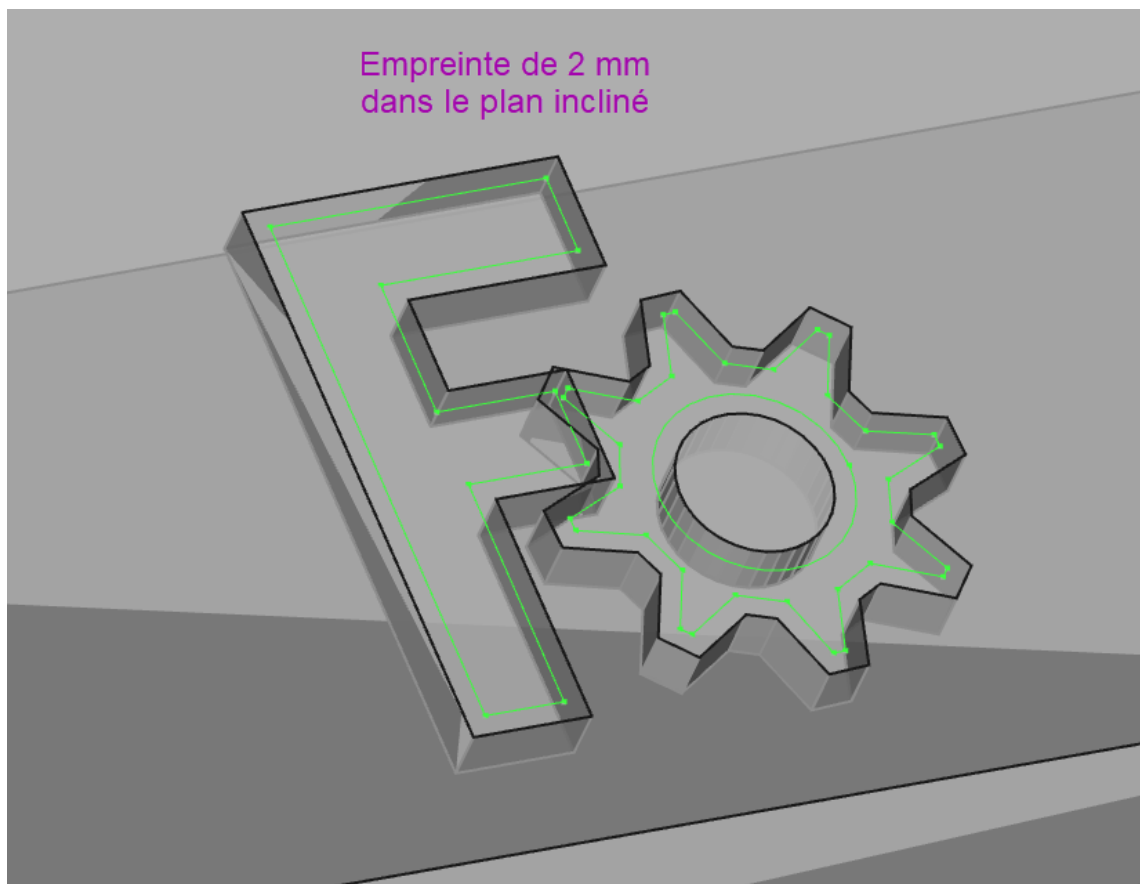
*Décalage de l'esquisse sur le plan incliné*

- Répéter les deux dernières opérations pour les esquisses  Interieur\_F et  Interieur\_Roue et en appliquant le même déplacement ;



*Esquisses positionnées sur le plan incliné*

- Sélectionner l'esquisse  Contour\_ext et créer une cavité  de 2 mm ;



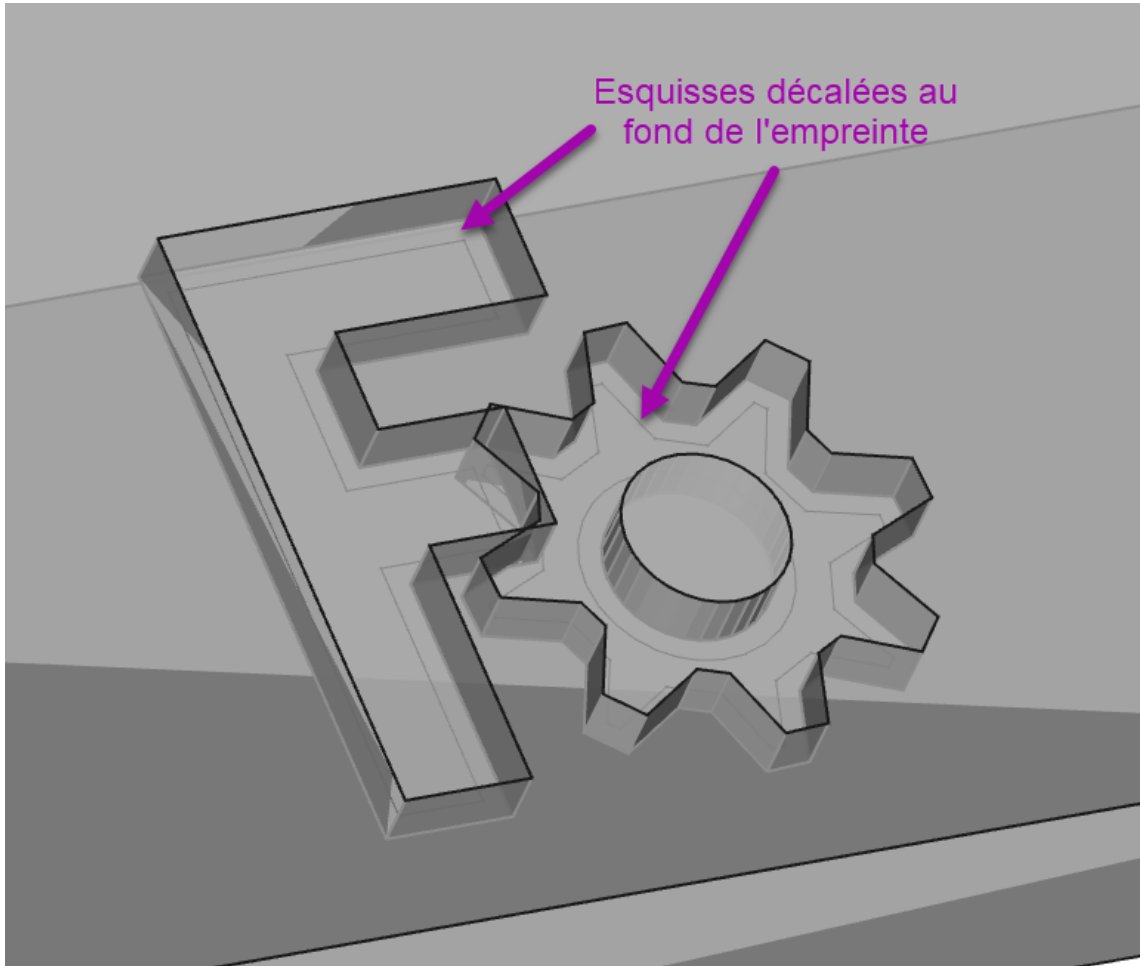


## 4.2.2. Création des inserts



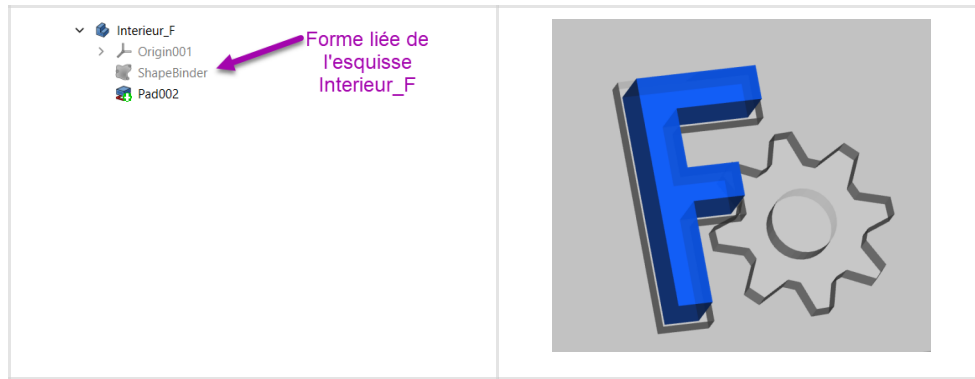
### Tâches à réaliser


- Modifier l'attachement  $z = -2 \text{ mm}$  des 2 esquisses Interieur\_F et Interieur\_Roue pour les placer au fond de la cavité créée précédemment ;



*Esquisses décalées au fond de l'empreinte*

- Créer un nouveau corps que vous renommerez Insert\_F ;
- Ajouter un forme liée de l'esquisse Interieur\_F dans ce nouveau corps ;
- Ajouter une protrusion de 5 mm de cette forme liée ;



- Donner une couleur bleue à ce nouveau corps à l'aide de la commande  Affichage => Apparence ;
- Répéter le même processus pour l'intérieur de la roue ;



- Enregistrer vos modifications ;

